NUMMER 12/2001

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

DM 4,50 € 2,30
ATS 35 € 2,54/CHF 4.50/BEF 105 € 2,60/LUF 105 € 2,60
NLG 5,80 € 2,63/FF 18,00 € 2,74/ITL 5300 € 2,74
ESP 450 € 2,70/GDR 950 € 2,79/PTE 550 cont. € 2,74

BASTEI KIDS

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

Super-schlumpfige Preise zu gewinnen

Der Naturschlumpf erzählt: Alles über Bisons

© Peyo

Das Geheimnis der kleinen Elfentanne

12
4 394516 204509

Süße Schwester Shelly

mit Schlafsack

Ohh!

Aus dem Rucksack wird ein Schlafsack.

So kommt Shelly überallhin mit!

Barbie®

In diesem Heft:

Hilfe! Das dreiköpfige Ungeheuer ist hinter mir her! Oder hat es ein mutiger Schlumpf besiegen können? Blättere schnell um und lies, was der Holzfällerschlumpf Aufregendes erlebt hat... In unserer zweiten Geschichte haben wir viel Spaß mit Schlumpfinchens Zauberspiegel. Ganz besonders, weil Gurgelhals dabei voll die Niete zieht.

© Peyo - 2001

Seite 4 Das Geheimnis der kleinen Elfentanne

Seite 12 Für Malschlümpfe

Seite 13 Schlumpfereien
Alles nur Einbildung

Seite 20 Für Rateschlümpfe
Malen nach Zahlen

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Eure Bilder

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Die gefräßige Truhe

Seite 26 Für Rateschlümpfe
Alles aufgeräumt?

Seite 27 Comic: Die Majoretten aus dem Zauberspiegel

Seite 32 Für Rateschlümpfe
Wintersport im Hochgebirge

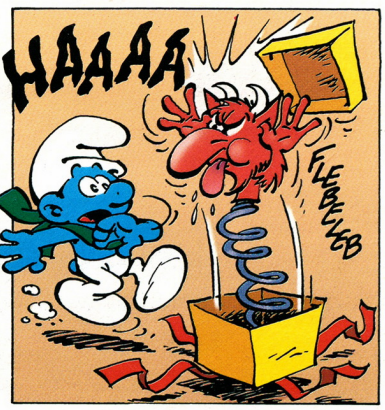
Seite 34 Schlumpf mal wieder
Witze, Vorschau, Impressum

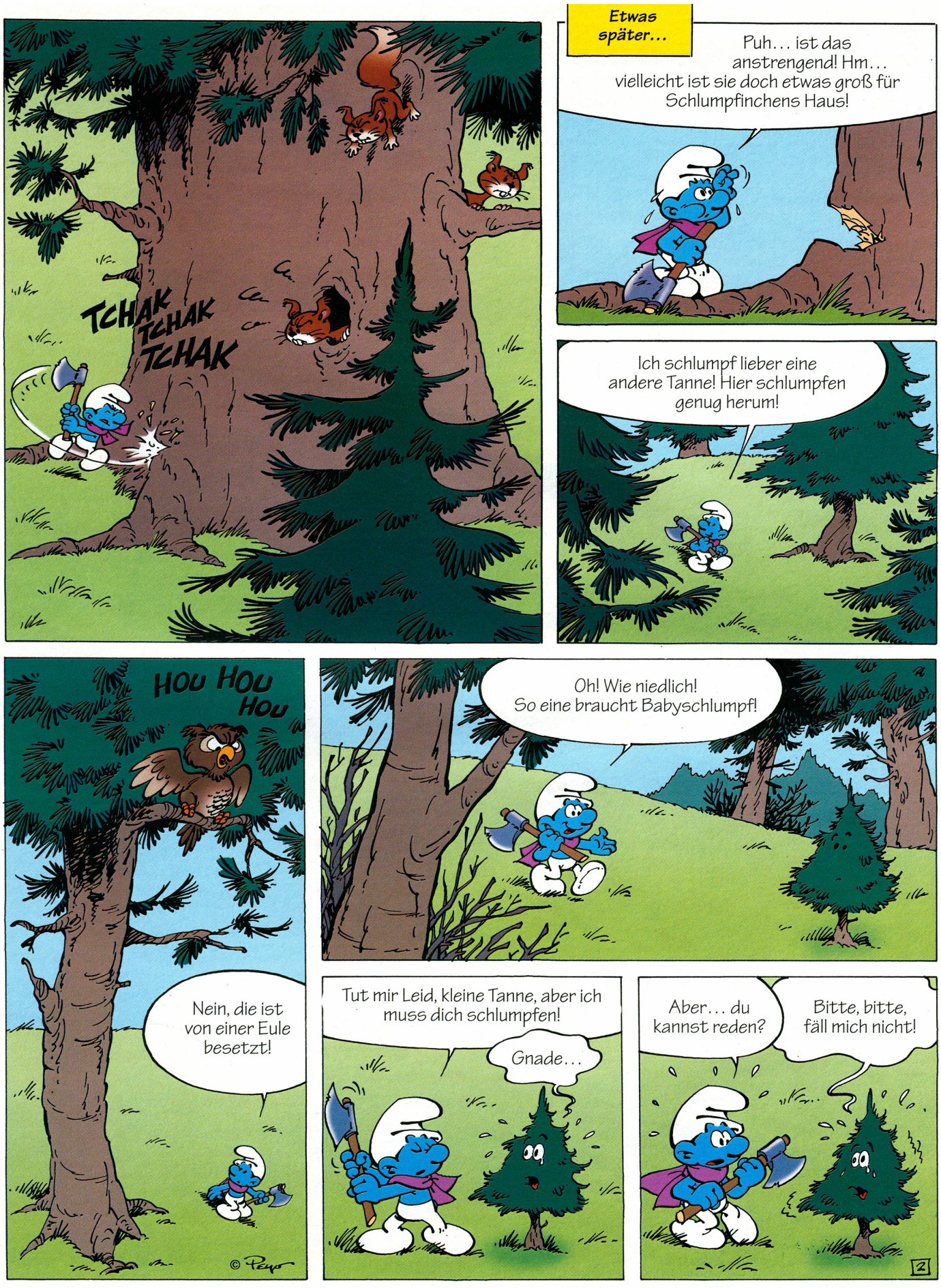
Seite 20 Schlumpfereien
Ein nützliches Buch

Seite 14
Der Naturschlumpf stellt vor:
Bisons – die Könige der Prärie

Seite 17
Preisausschreiben
Mach mit und gewinne einen schlumpfigen Preis!

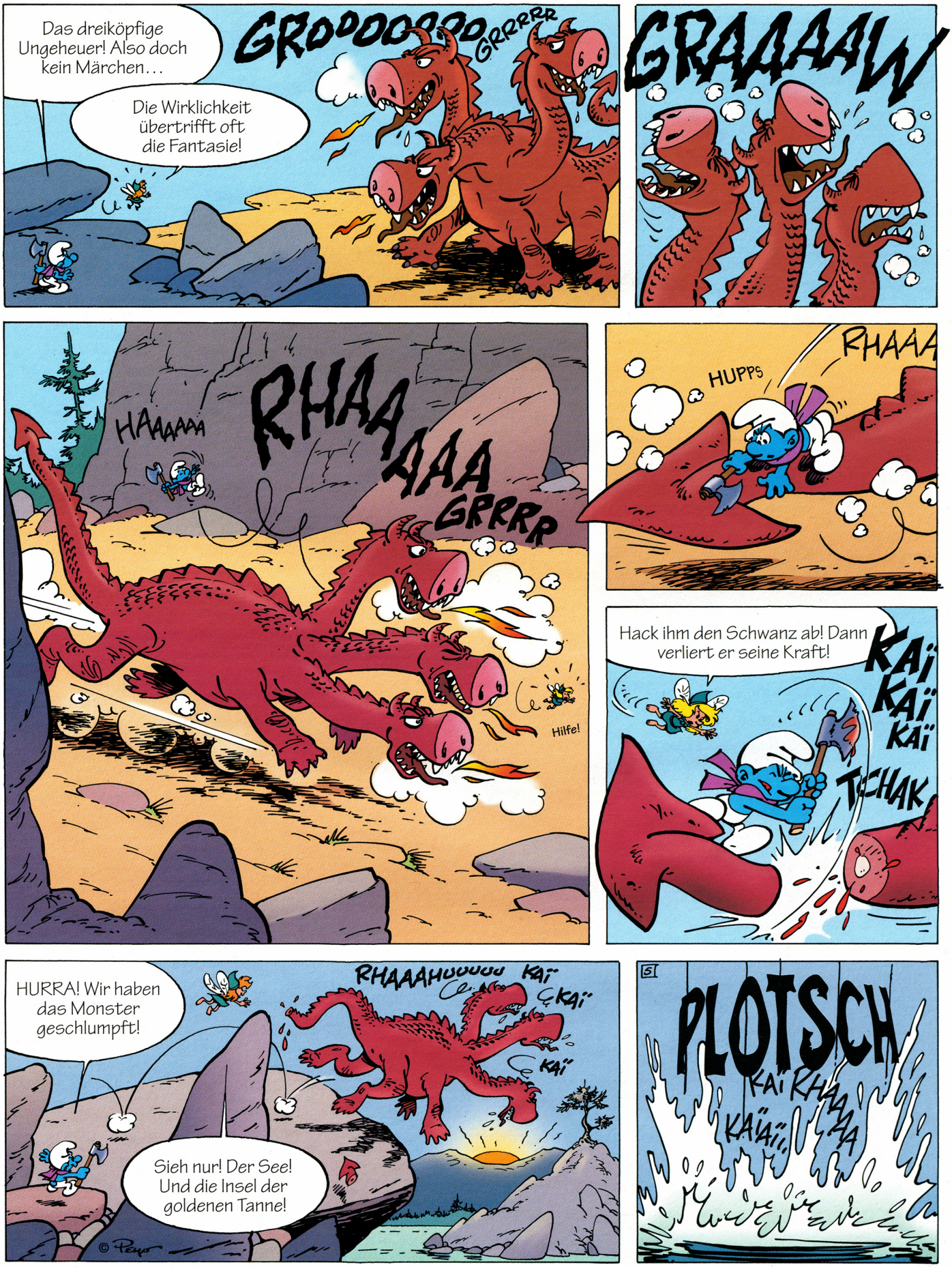
Das Geheimnis der kleinen Elfentanne

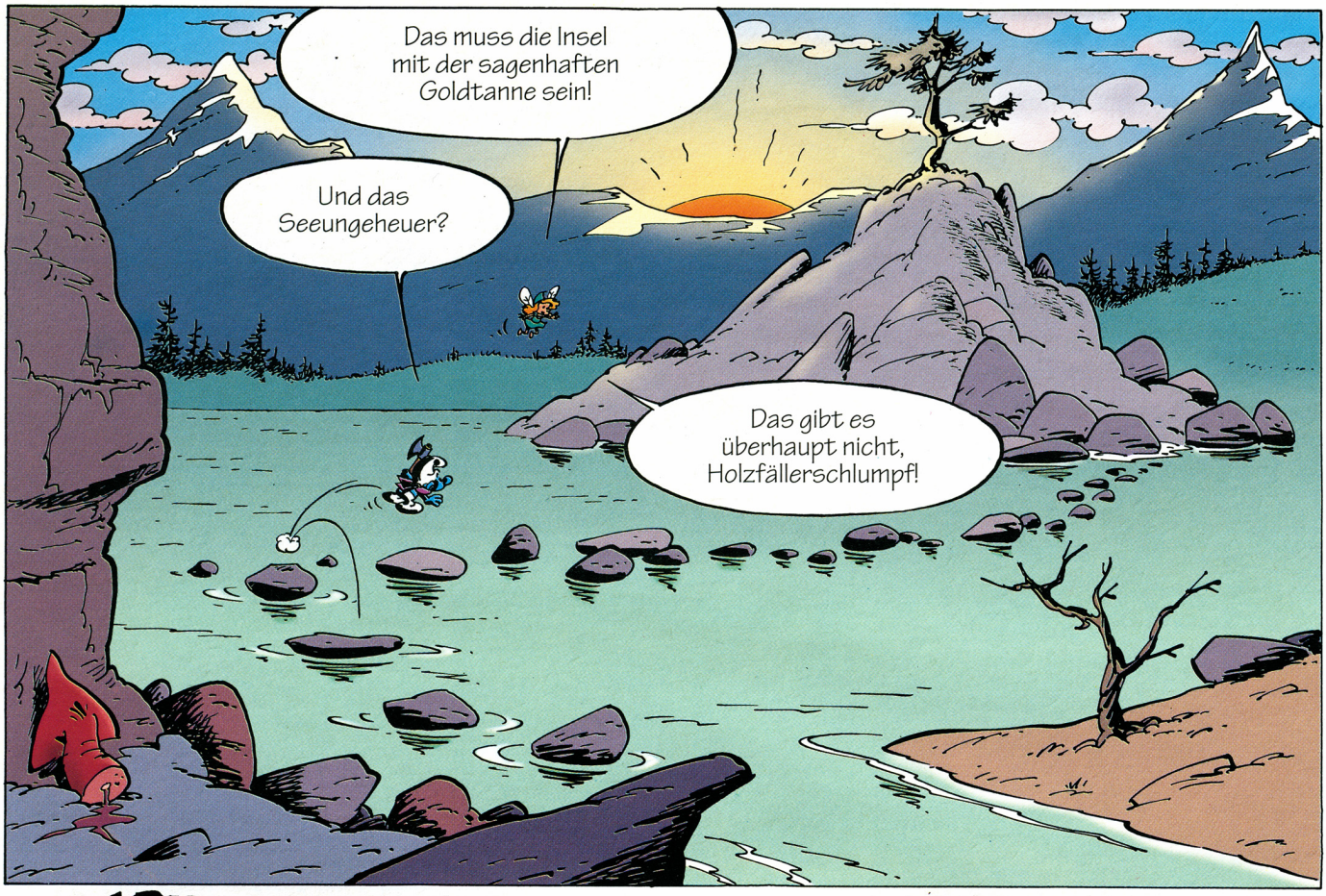


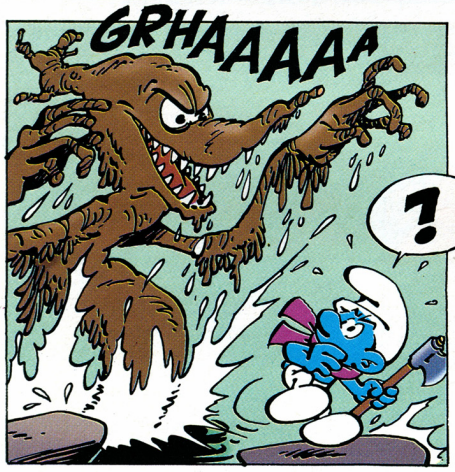

TCHAK TCHAK TCHAK
Etwas später...
Puh... ist das anstrengend! Hm... vielleicht ist sie doch etwas groß für Schlumpfinchens Haus!
Ich schlumpf lieber eine andere Tanne! Hier schlumpfen genug herum!
HOU HOU HOU
Nein, die ist von einer Eule besetzt!
Oh! Wie niedlich! So eine braucht Babyschlumpf!
Tut mir Leid, kleine Tanne, aber ich muss dich schlumpfen!
Gnade...
Aber... du kannst reden?
Bitte, bitte, fäll mich nicht!
© Peyo
2

Ich habe noch nie eine Tanne geschlumpft, die sprechen kann!
Ich... ich bin keine richtige Tanne! Eine Hexe hat mich verzaubert!
Sie hat Recht! Sie ist meine Schwester und keine Tanne!
Wer bist du?
?!
?
Ich heiße WINNI und bin eine Elfe! Eine Hexe hat meine Schwester gefangen. Sie wollte wissen, wo sich die goldene Tanne befindet.
Eine Goldtanne?
Ja, sie befindet sich auf einer Insel im See der Berge! Aber meine Schwester hat sich geweigert, der gierigen Hexe den Ort zu verraten!
Dann hat sie mich bestraft!
!
?
Eine Tanne aus Gold? Harhar! Das ist ja interessant!
RHAAAAAAA
GURGELHALS! Er ist böse! HAU AB!
?
?
Daneben! Hihi!
Kommt aus eurem Versteck! Oder ich hacke die kleine Tanne um und mache Brennholz aus ihr!
NEIN!
© Peyo
Gnade, Herr! Sie ist meine Schwester! Ich werde alles tun, was du verlangst!
Bring mir einen Haufen Tannenzapfen aus Gold! Dann kann ich meine Schulden bezahlen! Wenn nicht, geht dein Tännchen in Flammen auf!
O nein! Wie gemein! BUHUUU! Schnief...
3

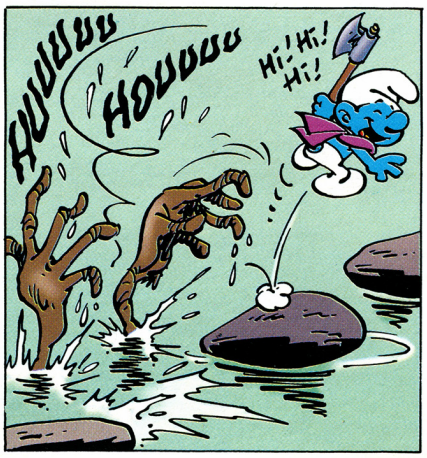
Ihr beide bringt mir bis zum Sonnenuntergang genug Gold! Oder ich mache mein Versprechen wahr und die Tanne brennt! Ich erwarte euch hier!
Aber das ist sehr schwierig... Es ist sehr weit... und überall lauern Gefahren... ein Ungeheuer mit drei Köpfen und ein Seemonster und...
Komm, verschlumpfen wir keine Zeit!
Schluss damit! Ich will das Gold! Ich habe gesagt: VOR EINBRUCH DER DUNKELHEIT, SONST...
Ich warte!
Ist es wirklich so gefährlich, diese verschlumpfte Tanne aus Gold zu schlumpfen?
Ich weiß nicht! Ich habe die Geschichte von Monstern nur erfunden, um Zeit zu gewinnen! Aber es hat nichts genutzt...
Diese verflixte Tanne! Uns bleiben also nur ein paar Stunden...
Leider ja!
Hier lang! Spring!
He! Ich kann nicht fliegen!
Hopp!
VORSICHT!
Uff! Beinahe wäre ich abgeschlumpft!
Mir nach!
GRAOOUUU
Was ist das?
DAS MONSTER?!
4

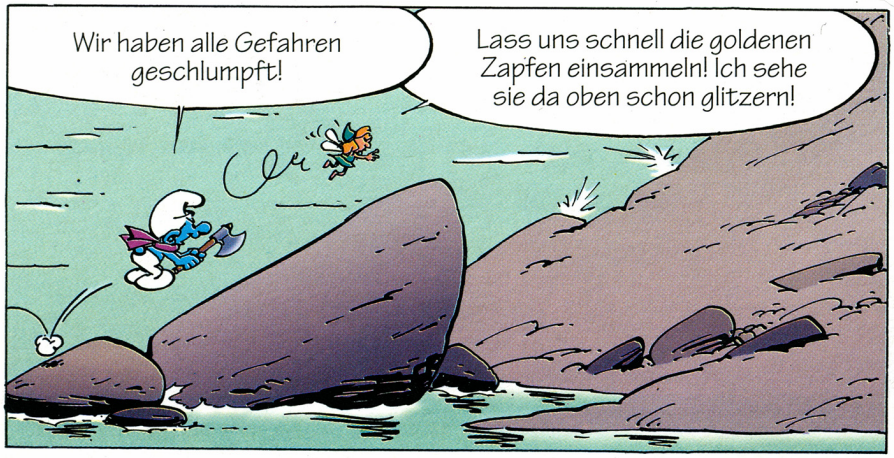

Das dreiköpfige Ungeheuer! Also doch kein Märchen…
Die Wirklichkeit übertrifft oft die Fantasie!
GROOOOOOO
GRRRRR
GRAAAAW
HAAAAAA
RHAAAAAA
GRRRR
HUPPS
RHAAA
Hack ihm den Schwanz ab! Dann verliert er seine Kraft!
KAÏ KAÏ KAÏ
TCHAK
Hilfe!
HURRA! Wir haben das Monster geschlumpft!
RHAAAHUUUUU
KAÏ
ÇKAÏ
KAÏ
Sieh nur! Der See! Und die Insel der goldenen Tanne!
© Peyo
PLOTSCH
KAÏ RHAAAA
KAÏAÏ


Das muss die Insel mit der sagenhaften Goldtanne sein!
Und das Seeungeheuer?
Das gibt es überhaupt nicht, Holzfällerschlumpf!


GRHAAAAA
?

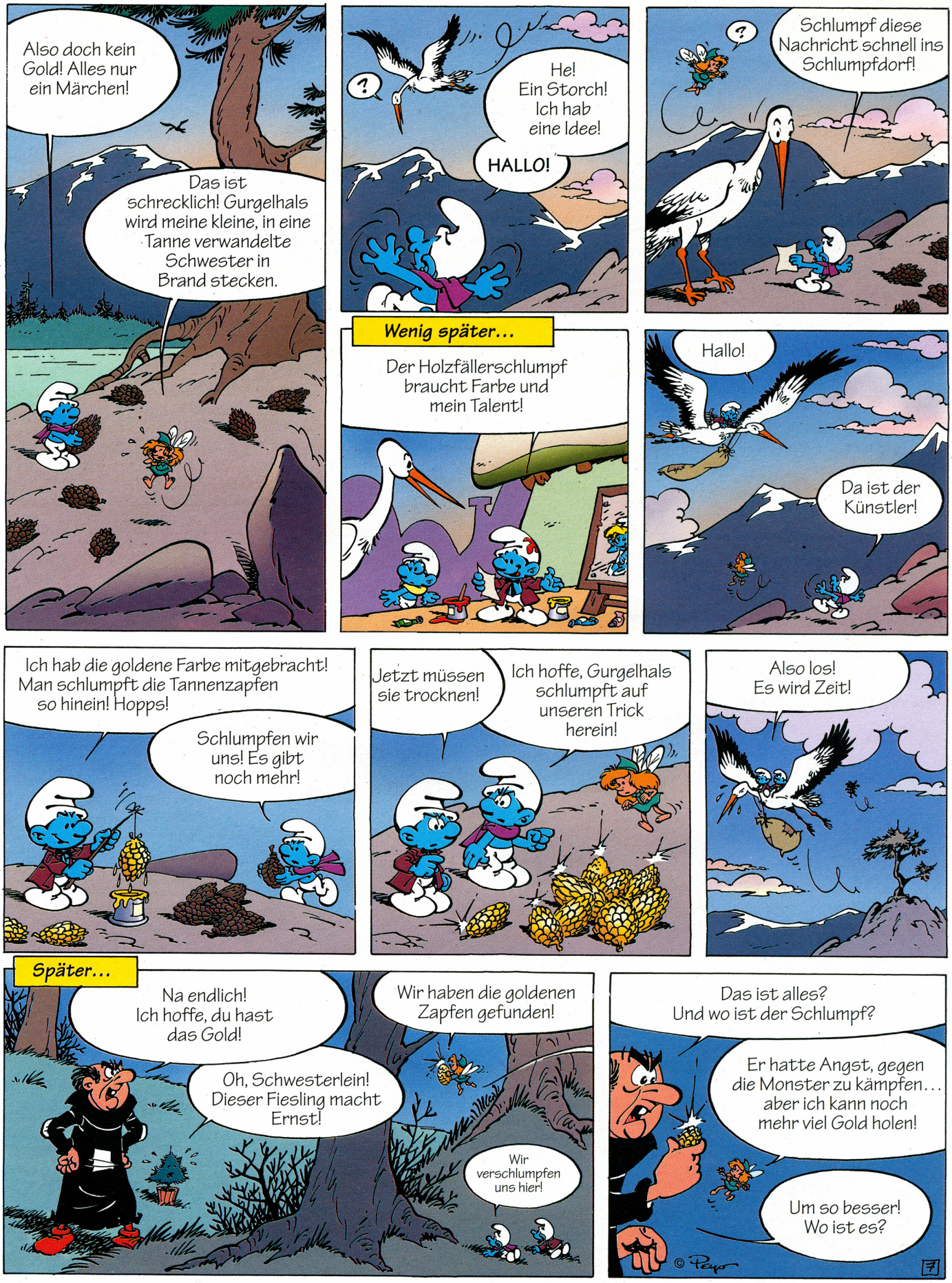
GLOU?
Schlumpf ab! Dich gibt es überhaupt nicht!
AHAK


HOUUUU
HOUUUU
Hi! Hi! Hi!


Wir haben alle Gefahren geschlumpft!
Lass uns schnell die goldenen Zapfen einsammeln! Ich sehe sie da oben schon glitzern!

Oh, Katastrophe! Sie reflektieren nur die Sonnenstrahlen… Es gibt keine Tannenzapfen aus Gold!
?!

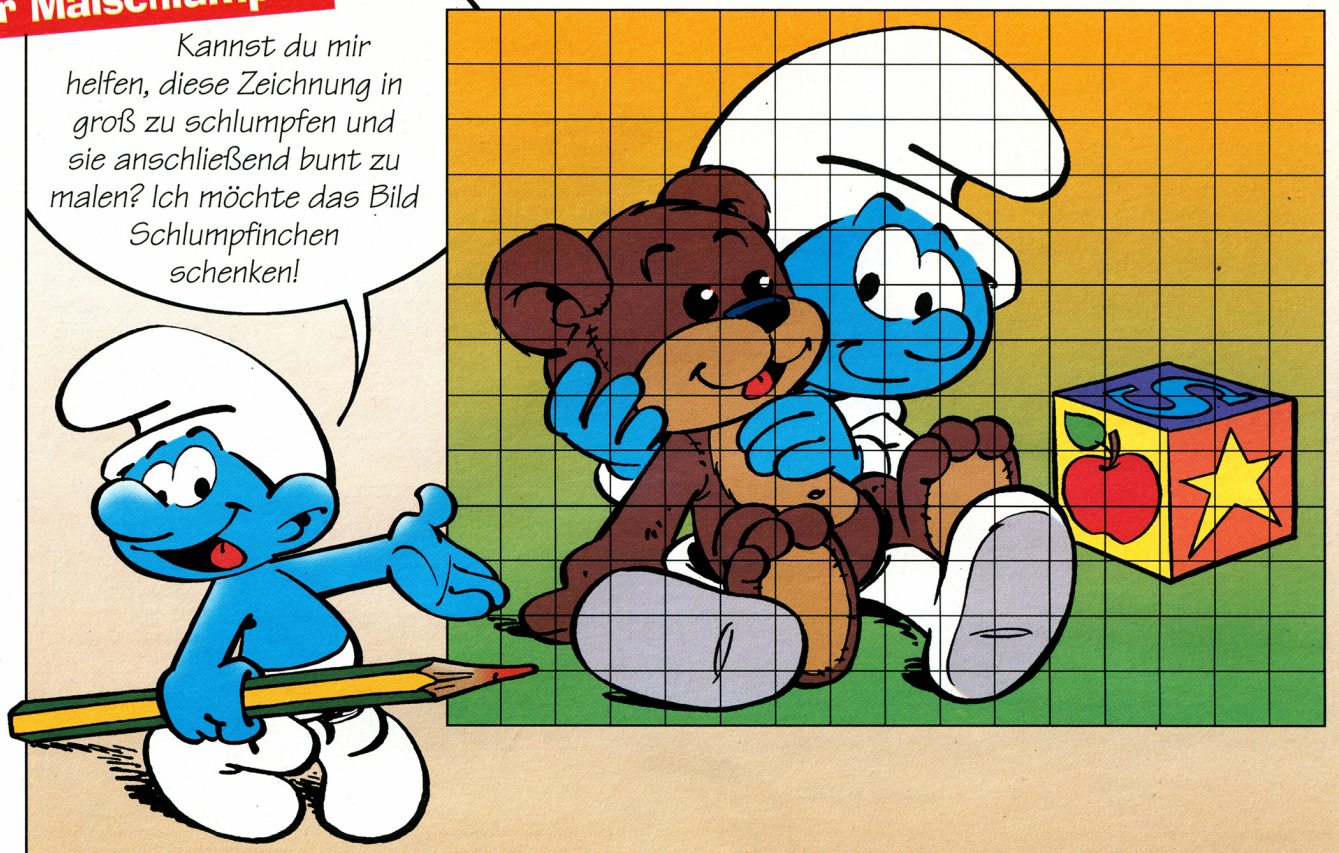
© Peyo


Also doch kein Gold! Alles nur ein Märchen!
Das ist schrecklich! Gurgelhals wird meine kleine, in eine Tanne verwandelte Schwester in Brand stecken.
?
He! Ein Storch! Ich hab eine Idee!
HALLO!
?
Schlumpf diese Nachricht schnell ins Schlumpfdorf!
Wenig später...
Der Holzfällerschlumpf braucht Farbe und mein Talent!
Hallo!
Da ist der Künstler!
Ich hab die goldene Farbe mitgebracht! Man schlumpft die Tannenzapfen so hinein! Hopps!
Schlumpfen wir uns! Es gibt noch mehr!
Jetzt müssen sie trocknen!
Ich hoffe, Gurgelhals schlumpft auf unseren Trick herein!
Also los! Es wird Zeit!
Später...
Na endlich! Ich hoffe, du hast das Gold!
Wir haben die goldenen Zapfen gefunden!
Oh, Schwesterlein! Dieser Fiesling macht Ernst!
Wir verschlumpfen uns hier!
Das ist alles? Und wo ist der Schlumpf?
Er hatte Angst, gegen die Monster zu kämpfen... aber ich kann noch mehr viel Gold holen!
Um so besser! Wo ist es?
© Peyo
7

Die Zapfen waren zu schwer! Ich habe sie ans Ufer des Flusses gelegt!
Das will ich sofort sehen!
Schnell! Schnell! Wir nutzen die Zeit, um die Tanne zu schlumpfen!
FANTASTISCH! ICH BIN REICH! HARHAR!
Wir nehmen dich mit ins Dorf!
Welch ein Glück!
Schnell! Wir hauen ab!
Eine Tanne, die spricht?
Guten Tag!
ARHEU!
O TANNENBAUM, O TANNENBAUM...
Diese Tanne singt so schön!
Sie ist meine Schwester! Ich werde euch alles erzählen!
HiHiHi!
Zur gleichen Zeit...
... und da der Schluldner dem Pfandleiher seinen Kredit nicht zurückgezahlt hat, erklären wir mit dem heutigen Tag die Pfändung sämtlicher Güter des Herrn Gurgelhals!
Wartet, Herr Gerichtsvollzieher! Ich habe Gold! Seht nur!
Das wiegt nicht mal ein Karat!
IBÄÄH! Das ist ein Tannenzapfen! Mit Gold angemalt!
GROU
Man macht sich nicht lustig über die Gerichtsbarkeit des Grafen! Fahrt mit der Pfändung all seiner Güter fort!
Eine Suppenkelle aus Eisen, ein Fläschchen Koriander, ein Schmelztiegel, ein Talisman, zwei Löffel, eine Truhe und eine Katze!
Alles aufladen!
Gebt mir wenigstens meine Kleider zurück, ihr Aasgeier! Ihr seid schlimmer als die Schlümpfe!
© Peyo
ENDE

Für Malschlümpfe

Kannst du mir helfen, diese Zeichnung in groß zu schlumpfen und sie anschließend bunt zu malen? Ich möchte das Bild Schlumpfinchen schenken!



Alles nur Einbildung

Disney's wunderbare Weihnachtswelt!

Zu einem fröhlichen Weihnachtsfest gehören echte Freunde, mit denen man die schönste Zeit des Jahres gemeinsam erleben kann. Was gibt es Schöneres, als sich von Walt Disney's zauberhaften Lieblingsgeschichten überraschen zu lassen! Micky, Donald, Winnie Puuh und die anderen lustigen Disney-Stars laden ein, mit ihnen zusammen ein tolles Weihnachtsfest zu feiern!

Jetzt auf Video!

Walt Disney Home Entertainment

© Disney

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Bisons – die Könige der Prärie

Der Bison ist das größte Landsäugetier Amerikas. Bestimmt hast du schon einmal in Wildwestfilmen gesehen, wie riesige Herden der zottigen Kolosse gemächlich grasend über die Prärie ziehen. Doch diese Zeiten sind längst vorbei, denn der Bison wurde fast vollständig ausgerottet. Man schätzt, dass vor 200 Jahren noch 40 Millionen Tiere die nordamerikanische Steppe bevölkerten. Bisons waren damals die wichtigste Lebensgrundlage der hier lebenden Indianer. Und genau das wurde ihnen zum Verhängnis.

Funde in Colorado haben gezeigt, dass der „Indianerbüffel" schon vor über 10.000 Jahren gejagt wurde. Die Bisons lieferten den Indianern mit ihrem Fleisch nicht nur das wichtigste Grundnahrungsmittel, sondern auch viele andere Materialien, die zur Herstellung von allem verwendet wurden, was die Ureinwohner Amerikas zum Leben benötigten: Aus der gegerbten Haut wurden Zelte, Kleidung und Mokassins gefertigt. Werkzeuge und Löffel stellte man aus den Knochen und Hörnern her und aus den Haaren wurden Seile geflochten. Kein Wunder also, dass die Indianer den Bison verehrten und als Geschenk ihres Gottes Manitu ansahen.

Die Jagd war nicht ungefährlich. Wenn keine großen Herden vorbeizogen, schlichen sich die Jäger auf allen Vieren unter Fellen verborgen an ihre Beute heran, um ihre Pfeile aus nächster Nähe abschießen zu können. Obwohl es damals noch riesige Bisonherden gab, töteten sie nie mehr Tiere als sie Fleisch zum Leben brauchten. Erst als die Weißen nach Amerika kamen, ging es den Bisons an den Kragen. Trapper schossen ganze Herden der begehrten Felle wegen ab und während der Indianerkriege rottete die Armee die Bisons nahezu vollständig aus, um den „Rothäuten" die Lebensgrundlage zu entziehen. Nur etwa 1000 Tiere überlebten.

Heute gibt es Bisons nur noch in den Nationalparks. Naturschützern ist es zu verdanken, dass der Bestand mittlerweile wieder auf 30.000 Tiere angewachsen ist.

Foto: IBIS Archiv

Schon zehn Minuten nach ihrer Geburt sind die zimtfarbenen Bisonkälber auf den Beinen und können erstaunlich gut Schritt halten, wenn die Herde weiter zieht. Die verspielten Kleinen weichen ihrer Mutter nicht von der Seite und werden fast ein Jahr lang gesäugt. Bisonmilch ist besonders nahrhaft und enthält doppelt so viel Fett wie die Milch unserer Hauskühe.

Im Sommer bietet die Prärie ausreichend Kräuter und frische Gräser, doch während der Wintermonate ist die Futtersuche harte Arbeit. Frieren müssen die Bisons allerdings nicht: Ihr dichtes dickes Fell isoliert so hervorragend, dass der Schnee darauf nicht taut.

Bis zu einer Tonne wiegt so ein ausgewachsener Bisonbulle und erreicht eine Länge von knapp vier Metern. Geraten zwei Bullen in Streit um ihr Revier oder eine Bisonkuh aneinander, gehen sie sich kräftig an die Hörner: Wie Dampfwalzen schieben sie sich dann gegenseitig über die Prärie, bis der Schwächere aufgibt und das Weite sucht.

Die
Schlümpfe
BASTEI
KIDS
Fotos: IBIS/Archiv

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Wie heißen die nordamerikanischen Büffel?

Schreib das Lösungswort auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 3.12.2001 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Schlumpfpreise 12
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

4x 1.000-Gesichter-Puppe

Solch eine Puppe hat es bisher noch nicht gegeben. Du kannst sie individuell gestalten, indem du das Gesicht und die Haare immer und immer wieder veränderst (von MATTEL).

5x Persönliche Geburtstags-CD

Zu deinem Geburtstag bekommst du eine ganz persönliche CD, hübsch verpackt, mit vielen Mitmachspielen und Liedern von Frank Zander (von HANDGEBRANNT, www.handgebrannt.de). Achtung: Auf der Antwortkarte dein Geburtsdatum angeben!

8x Buch „Apfel, Nuss und Schneeballschlacht"

Wenn es wieder früher dunkel wird, wenn das Wetter grau, feucht und ungemütlich wird, dann bekommst du Lust auf dieses große Winter-Weihnachtsbuch mit Geschichten, Liedern und Gedichten (Verlag Gerstenberg).

4x Spiel „Die Reise mit dem Rhythmuszug"

Wunderschön und einzigartig: ein musikalisches Kartenlegespiel von Schott Musik, www.schott-music.com.

5x „Ballon-Gespann"

Ein wundervolles abenteuerliches Spielgefährt ist dieses Ballon-Gespann (Maßstab 1:55). Dazu gehören Auto, Anhänger und ein Fesselballon (von siku, www.siku.de).

10x Deko Cool-Schlumpf

Mit dieser fröhlichen und dekorativen Leuchte geht dir ein schlumpfiges Licht auf. Produziert hat sie ETC Löhne, Telefon 05732/992223, E-Mail: info@etc-brune.de

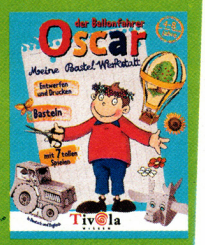
1x Lichtwürfel „Harry Potter"

Mit seinen abgerundeten Ecken hat dieser Harry-Potter-Lichtwürfel (ganz neu von Lighthouse, Telefon 06461/9545-0) gleich mehrere Funktionen: Du kannst darauf sitzen und titschen, er leuchtet als Lampe oder du kannst ihn als Beistelltisch benutzen.

je 2x Fingerpuppe Oma und Fingerpuppe Opa

Die extra großen Handspielpuppen sind mit ihren hineingreifbaren Armen und Fingern sehr leicht zum Leben zu erwecken. Da du auch in den Mund greifen kannst, sind Oma und Opa abwechslungsreiche Gesprächspartner (von beleduc, Telefon 037360/75024).

6x CD-ROM „Oscar der Ballonfahrer: Meine Bastel Werkstatt"



Ob Bauernhof, ein Mobile mit Oscar und seinen Freunden, Fingerpuppen, lustige Tiermasken, Druckwerkstatt – mit Oscars Bastel Werkstatt wird Basteln zum Kinderspiel (Tivola Verlag).

6x Mini-Tweenies

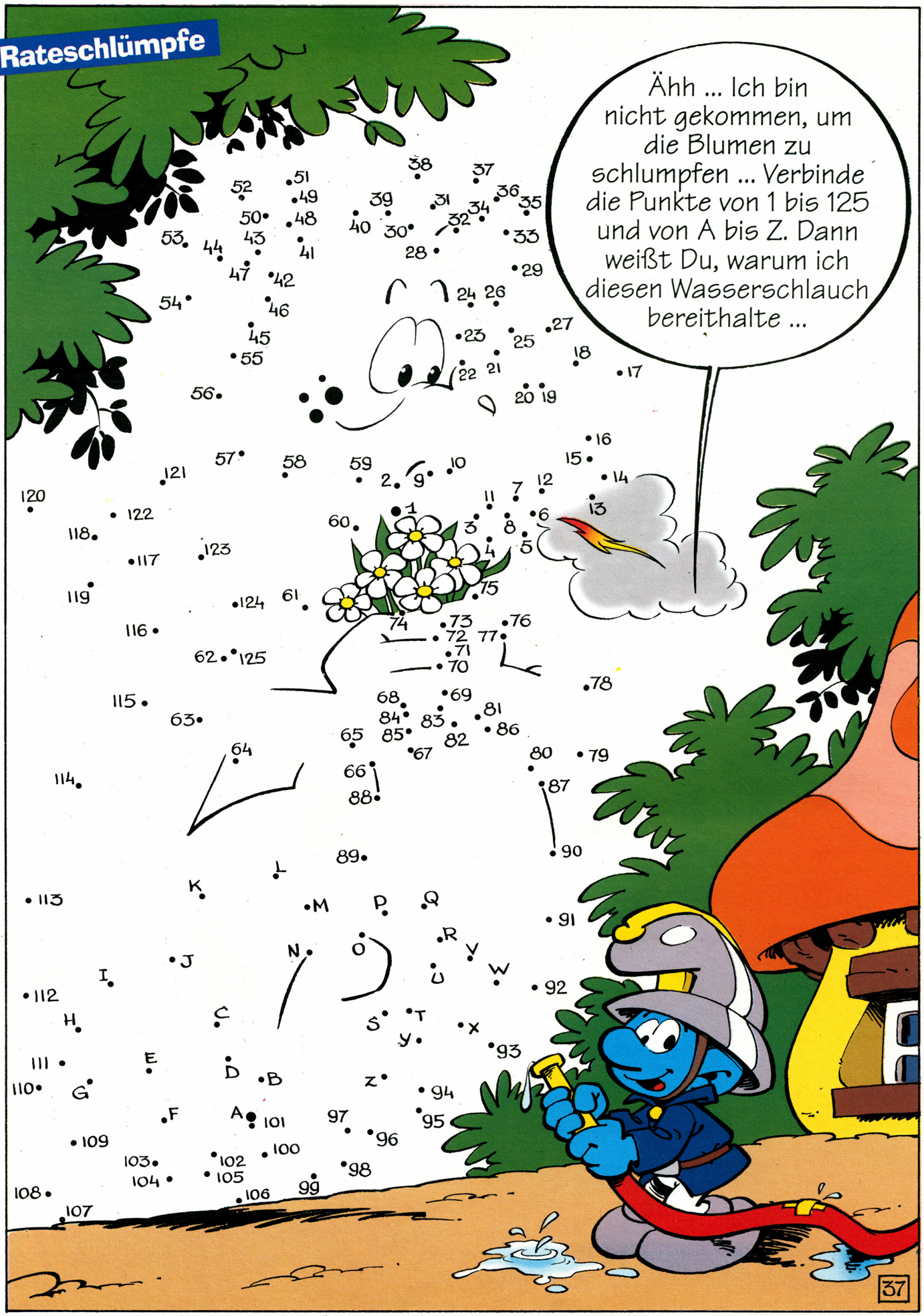
Achtung, hier kommen die bunten Tweenies, aber im Miniformat. Mit Bella, Fizz, Milo, Jake und Hund Doodels kannst du wunderbar knuddeln und spielen. Zu jeder Figur gehört ein dicker bunter, Sitzsack (von Hasbro).

je 2x Puppenmöbel-Set:

2x Badezimmer, 2x Wohnzimmer und 2x Schlafzimmer. Aus massivem, heimischen Bergahornholz handgearbeitet, sehr stabil und mit vielen schmückenden Elementen sind diese Puppenmöbel aus der PRIMERA-Serie von Bodo Hennig, Telefon 08304/92030, www.bodo-hennig.com.

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich.
Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige. Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312

Die
Schlümpfe
© Peyo
BASTEI
KIDS


Ähh ... Ich bin nicht gekommen, um die Blumen zu schlumpfen ... Verbinde die Punkte von 1 bis 125 und von A bis Z. Dann weißt Du, warum ich diesen Wasserschlauch bereithalte ...
37

Schlumpfinchens Postseite

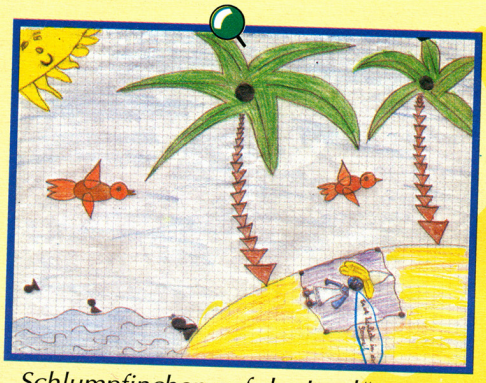
Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

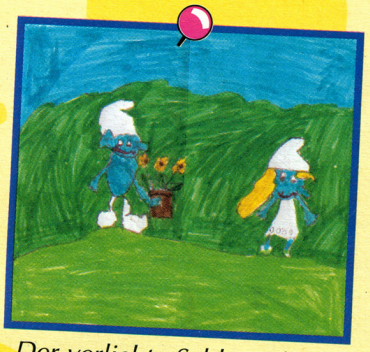
„Der Schlumpfbaum" von Beatrice Nufer (9), CH-4435 Niederdorf

„Schlumpfinchen bewundert das schöne Bild vom Malerschlumpf" von Maximilian Koch (8), 86732 Oettingen



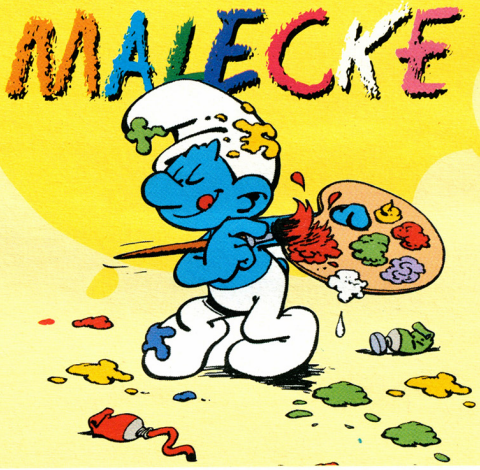
„Schlumpfinchen auf der Insel" von Franziska Koch (9), 86732 Oettingen

„Schlumpfinchen im Haus" von Isabel Holst (5), 88045 Friedrichshafen

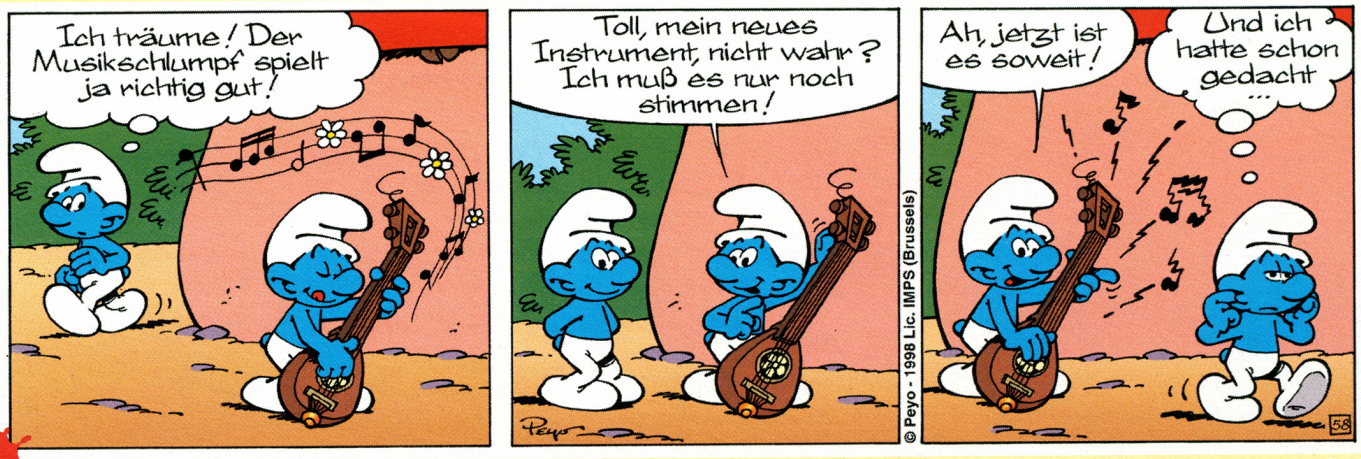


„Der verliebte Schlumpf" von Sophia Mast (7), CH-8044 Zürich

„Großer Schlumpf beim Kochen" von Pascal Fuchs , 66606 St. Wendel



Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!



Die Abrafaxe aus dem monatlichen MOSAIK-Magazin:

Jetzt im Kino!

DIE ABRAFAXE

UNTER SCHWARZER FLAGGE

www.abrafaxe.com

DIE BÜCHER ZUM FILM!

Die Abrafaxe –
Unter schwarzer Flagge
Making of ... das Buch zum Film
48 Seiten, Hardcover-Album
DM 24,80
ISBN 3-932667-26-3

Die Abrafaxe –
Unter schwarzer Flagge
Der Roman zum Film
224 Seiten, Taschenbuch
DM 19,80
ISBN 3-932667-34-4

Die Abrafaxe –
Unter schwarzer Flagge
Der Comic zum Film
64 Seiten, Hardcover-Album
DM 24,80
ISBN 3-932667-25-5

Ab 15. Oktober 2001 in allen Buchhandlungen, Comicläden und natürlich direkt bei uns erhältlich.

MOSAIK
Steinchen für Steinchen Verlag GmbH

Lindenallee 5
14050 Berlin
Telefon: 030/30 69 27-22
Fax: 030/30 69 27-29
E-Mail: mosaik@abrafaxe.de

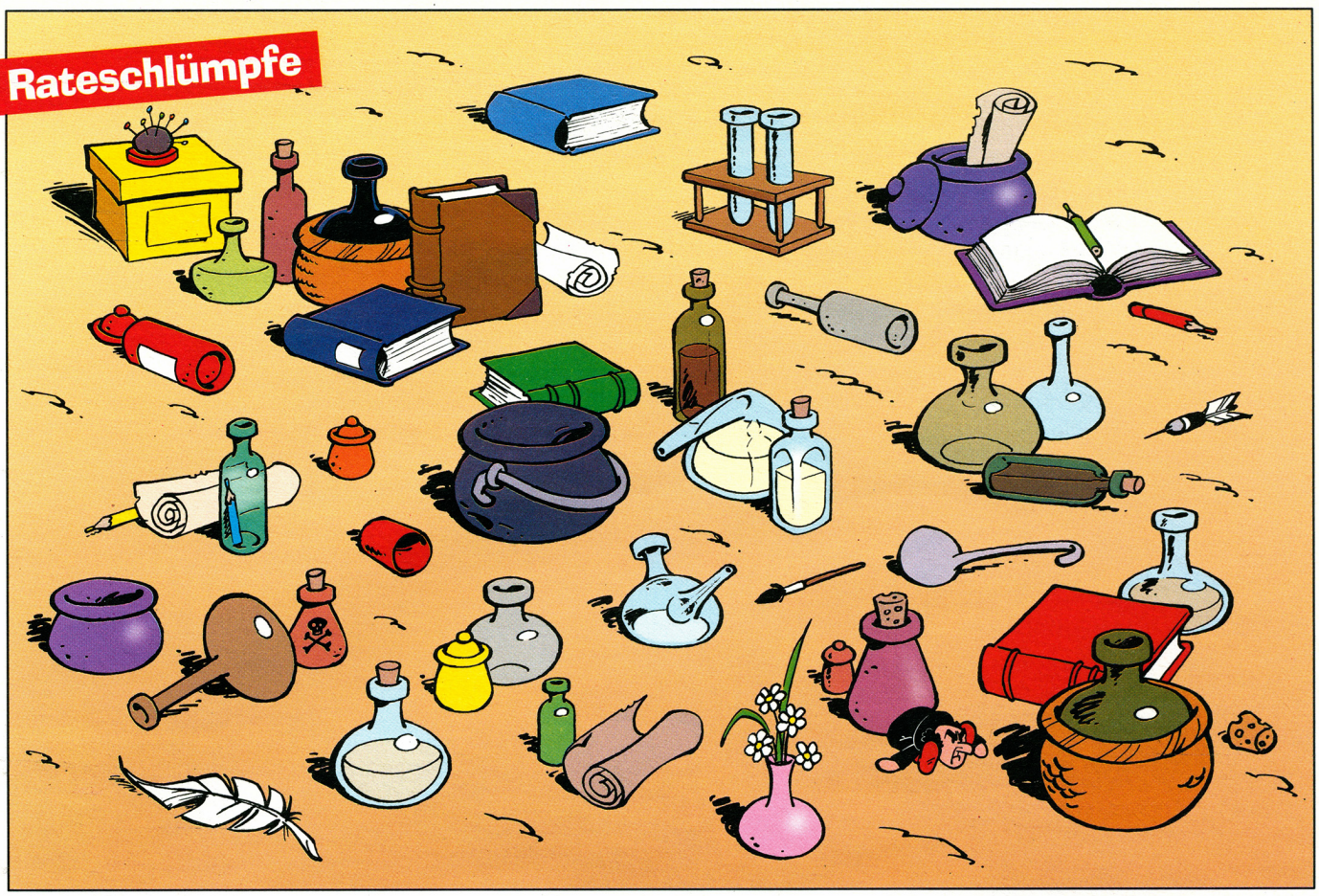
Der Große Schlumpf erzählt:

Die gefräßige Truhe

Es war einmal, vor gar nicht langer Zeit, da machten sich ein paar Schlümpfe zu einem Spaziergang auf. Durch die kahlen Bäume schimmerte bleich die Wintersonne. Plötzlich blieb der Muskelschlumpf stehen. Er zeigte in Richtung einer kleinen Lichtung, wo die Strahlen der Sonne auf etwas metallisch Glänzendes fielen...

Neugierig traten die Schlümpfe näher. Und dann erkannten sie, was dort glänzte. Es war eine riesige Truhe.
„Poh! Wer ist so wohl stark, dass er sie bis hierhin schlumpfen konnte?", fragte der Muskelschlumpf.
„Lasst uns nachsehen, was drin ist!"
Die Schlümpfe brauchten eine Leiter, um den schweren Deckel zu erreichen, und eine große Brechstange, um ihn anzuheben. Es gelang ihnen schließlich, die Truhe ein wenig zu öffnen und den Deckel mit einem Stück Holz hoch zu halten.
„Man sieht nichts!", rief der Muskelschlumpf. „Es ist zu dunkel da drin!"
Ohne zu zögern sprang er in die Truhe hinein. In diesem Moment brach das Holzstück entzwei und der Deckel sauste mit einem dumpfen Knall herunter.
Eilig machten sich die Schlümpfe wieder an die Arbeit. Diesmal hoben sie den Deckel bis ganz nach oben. Sie wollten kein Risiko eingehen, dass er wieder zuknallen konnte. Aber als sie in die Truhe blickten, fehlte vom Muskelschlumpf jede Spur. Ratlos sahen sie sich an.
Nun fassten sich der Bastelschlumpf und der Dichterschlumpf ein Herz und ließen sich in die Truhe hinab.
„Aber ... sie ist leer!", schrien sie. „Wo ist der Muskelschlumpf geblieben?"
Mehr konnten sie nicht sagen, denn jetzt fing der Deckel heftig an zu klappern und zu ruckeln, und dann sauste er nieder!
„Diese Truhe ist verhext!", rief der Brillenschlumpf. „Wir müssen dem Großen Schlumpf Bescheid schlumpfen!"
Der Große Schlumpf hörte sich die ganze Geschichte aufmerksam an. „Hm", meinte er schließlich. „Es muss sich um eine gefräßige Truhe handeln! Jemand hat sie beim letzten magischen Kongress erwähnt! Man braucht eine magische Formel, um das, was sie geschlumpft hat, zurückzuholen."
Nach langem Suchen fand der Große Schlumpf die Formel in einem seiner Zauberbücher. Im Laufschritt rannten alle zu der geheimnisvollen Truhe zurück!
Dann sprach der Große Schlumpf mit lauter Stimme:
„Kazimakazam, gefräßige Truh!
Du hast viel gefressen,
nichts bleibt gegessen,
gib endlich Ruh!"
Knirschend öffnete sich der schwere Deckel. Erst wurde der Bastelschlumpf, dann der Dichterschlumpf aus der Truhe heraus in die Luft geschleudert. Einen Moment später war der Muskelschlumpf an der Reihe. Aber das war noch nicht alles! Die Truhe spuckte noch ein kleines, ganz hageres Männlein aus, dann einen Haufen Kleidungsstücke, Bücher und jede Menge Krimskrams ...
Endlich schien nichts mehr aus der Truhe herauskommen zu wollen. Da trat das kleine Männlein vor, das in Wirklichkeit ein Zauberer war, und lüftete das Geheimnis der seltsamen Truhe.
„Diese gefräßige Truhe ist ein wahres Wunder für Reisende", erklärte er. „Man kann sie mit all seinen Sachen vollstopfen, und sie bleibt immer leer. Es genügt, den Zauberspruch aufzusagen, und sie gibt alles zurück! Unglücklicherweise bin ich von einem Räuber überfallen worden. Der war wütend, dass ich nur eine scheinbar leere Truhe dabei hatte. Er warf mich hinein und machte sich mit meinem Maultier und meinem Wagen auf und davon. Ohne euch wäre ich wahrscheinlich nie wieder zurück in diese Welt gelangt! Tausend Dank!"
Dann stopfte der kleine Magier all seine Sachen wieder in die Truhe und verabschiedete sich. Die Truhe zog er keuchend hinter sich her.
„Nie wieder schlumpfe ich meine Nase in eine fremde Truhe!", schwor der Muskelschlumpf schaudernd und mit bebender Stimme.

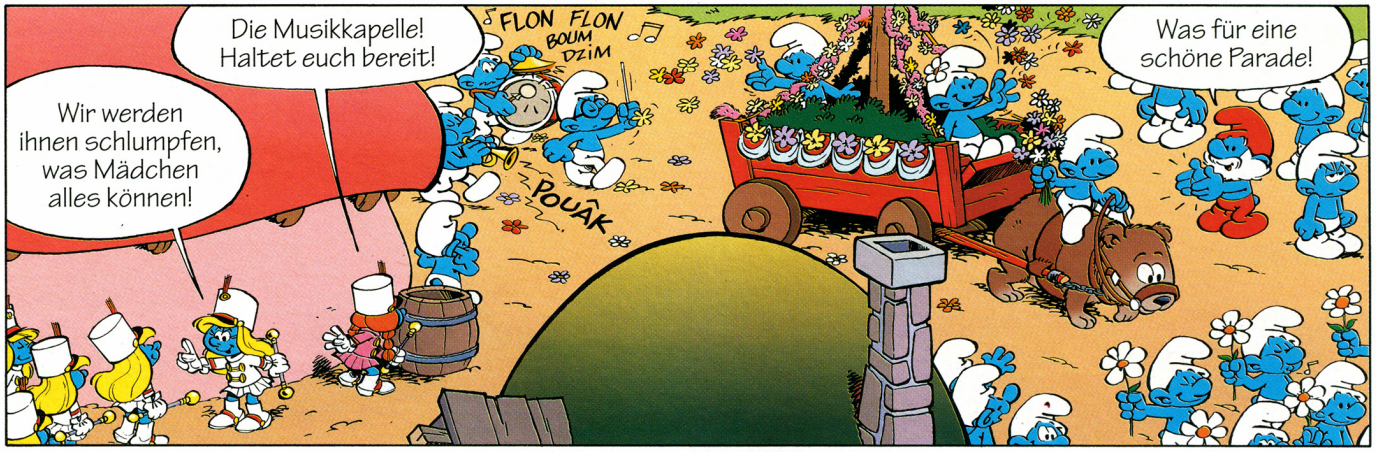
Für Rateschlümpfe



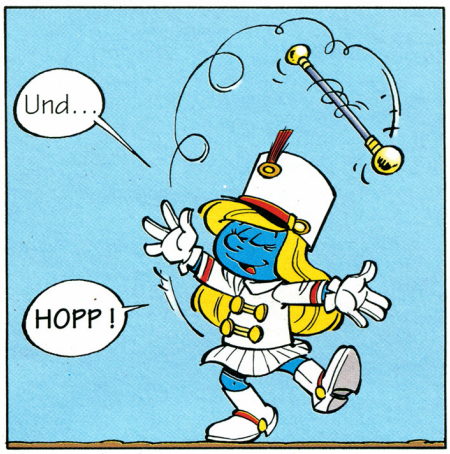
Lösung:

Die fünf Gegenstände sind: eine Rolle Pergament, ein Buch, ein Wurfteil, eine Feder und ein kleines Fläschchen mit einem Totenkopf.

DIE MAJORETTEN AUS DEM ZAUBERSPIEGEL
Wir schlumpfen euch Blumen! Schmückt damit den Wagen!
Die sind ja hübsch!
Ich freu mich auf das Fest! Mit Blasmusik!
Beim Umzug muss das Stück sitzen! Wir schlumpfen es noch einmal. Eins... zwei...
POOo
YIPPIEH! Und wir sind die Majoretten.
POMPO POM
DZIM COUAC
!
Das ist lächerlich! Ihr seid nur zu zweit! Ihr müsst wenigstens ein Dutzend Majoretten sein, wenn ihr bei MEINER Musikkapelle mitschlumpfen wollt!
Aber... bei den Schlümpfen gibt es nur zwei Mädchen!
Ich wäre gern Majorette...
Danke, Eitler Schlumpf!
Komm, wir schlumpfen trotzdem unsere Kostüme!
Sieh mal! Das ist ein Zauberspiegel von meiner Patentante, der Eisfee! Er schlumpft das Bild lebendig, das er spiegelt!
Das ist die Lösung!
Magischer Spiegel, du rundes Schild, schlumpfe nun mein Spiegelbild! ABRAKADABRA!
TINK
OH! Es klappt!
Hihi! Noch mal! Noch mal!
POF
Fantastisch! Zehn Schlumpfinchen im Majoretten-Kostüm! Mit uns beiden schlumpft das zwölf!
ABRAKADABRA! Jetzt die Letzte!
POUF
Die Magie des Spiegels schlumpft sie bis Mitternacht lebendig! Wir haben Zeit genug, das Fest zu schlumpfen!
Hihi!


Die Musikkapelle! Haltet euch bereit!
Wir werden ihnen schlumpfen, was Mädchen alles können!
FLON FLON
BOUM
DZIM
POUÂK
Was für eine schöne Parade!

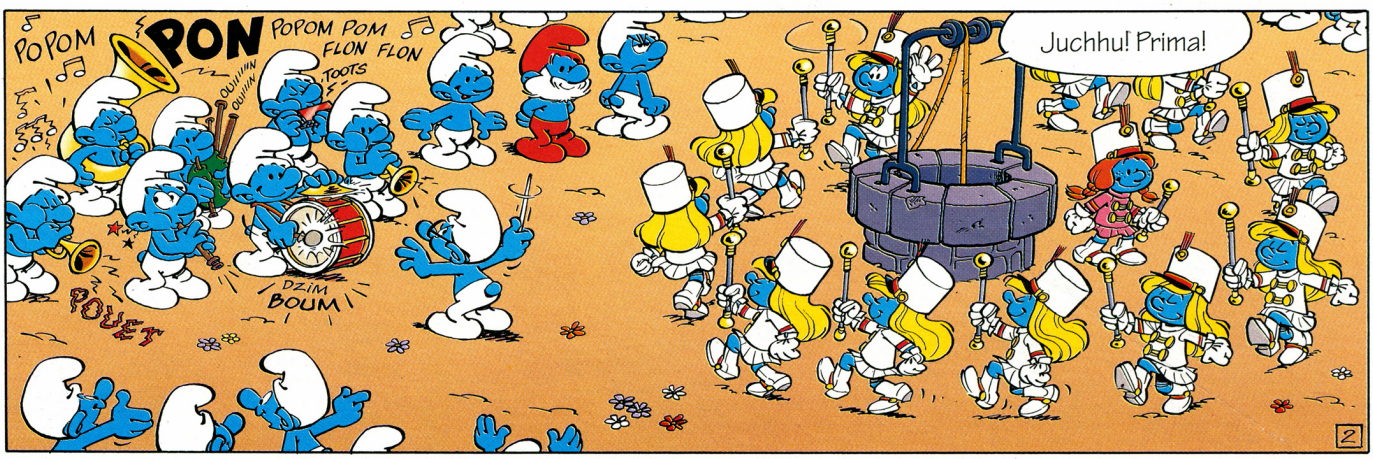
?!
Was… ?!
Vorwärts! Eins, zwei, eins, zwei…
Haha! Wie ich sehe, hat Schlumpfinchen heute den Spiegel der Eisfee eingesetzt….

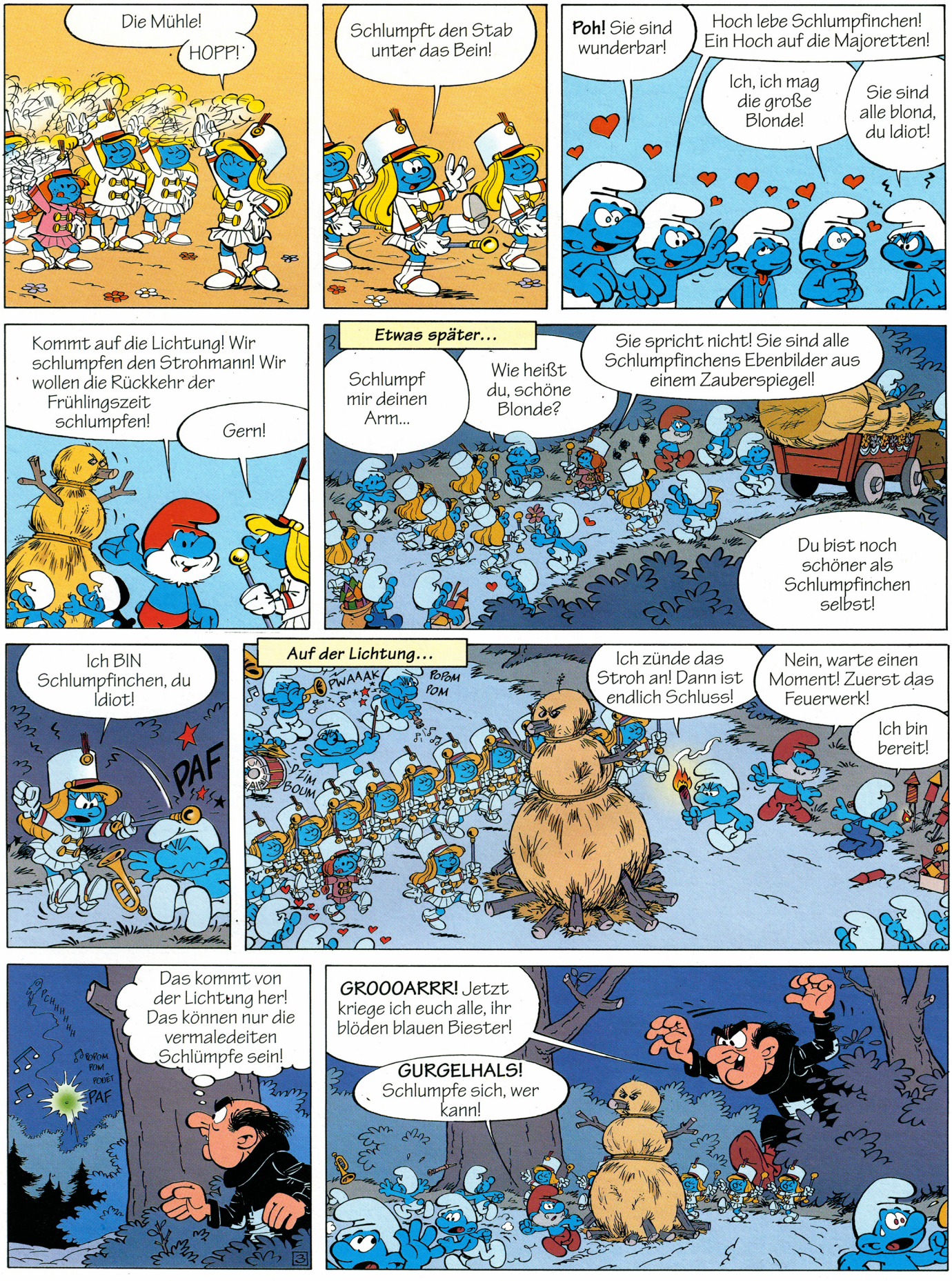

Und…
HOPP !

Jetzt du, Schlumpfi !
Sofort! Hoppla!

POC

Hi! Hi! Hi!
HOU! HOU!
HOU!
PFFFRT!
RUHE! Worauf wartet ihr? Schlumpft endlich weiter!
War keine Absicht! Hihi!

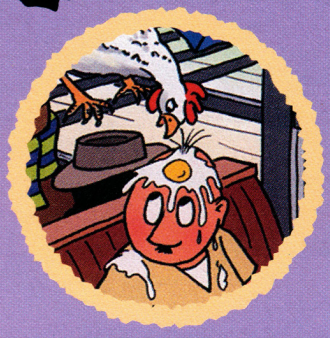

POPOM
PON
POPOM POM
FLON FLON
TOOTS
OUIIIN
OUIIIN
POUET
DZIM
BOUM
Juchhu! Prima!
2


Die Mühle!
HOPP!
Schlumpft den Stab unter das Bein!
Poh! Sie sind wunderbar!
Hoch lebe Schlumpfinchen! Ein Hoch auf die Majoretten!
Ich, ich mag die große Blonde!
Sie sind alle blond, du Idiot!
Kommt auf die Lichtung! Wir schlumpfen den Strohmann! Wir wollen die Rückkehr der Frühlingszeit schlumpfen!
Gern!
Etwas später...
Schlumpf mir deinen Arm...
Wie heißt du, schöne Blonde?
Sie spricht nicht! Sie sind alle Schlumpfinchens Ebenbilder aus einem Zauberspiegel!
Du bist noch schöner als Schlumpfinchen selbst!
Ich BIN Schlumpfinchen, du Idiot!
PAF
Auf der Lichtung...
PWAAAK
POPOM POM
PZIM BOUM
Ich zünde das Stroh an! Dann ist endlich Schluss!
Nein, warte einen Moment! Zuerst das Feuerwerk!
Ich bin bereit!
PCHHHHHH
POPOM POM POUET
PAF
Das kommt von der Lichtung her! Das können nur die vermaledeiten Schlümpfe sein!
GROOOARRR! Jetzt kriege ich euch alle, ihr blöden blauen Biester!
GURGELHALS! Schlumpfe sich, wer kann!

Ich kann sie nicht alle auf einmal fangen, aber diese habe ich! Harharhar!
Meine Ebenbilder!
Er hat meine Majoretten geschlumpft!
Ist das schlimm?
Seltsam! Ich habe zehn völlig gleich aussehende Schlumpfinchen... ob sie Schwestern sind?
PRRRT
Gemeiner Kerl!
Hört ihr? Die Glocke der Schlosskapelle!
DONG DONG DONG
Aha! Das gefällt mir!
Mitternacht! Der Zauber ist vorbei! Gurgelhals wird eine Überraschung erleben! Hihi!
DONG DONG DONG DONG DONG
Das Wasser kocht! Harhar! Zeit, euch ein wenig einzuheizen, und dann lass ich's mir schmecken!
PLITCH
PLATCH
PLOUTCH
Hmm! Hmm! Unsere Mitternachtssuppe wird uns munden, Azrael, was?
DONG DONG DONG DONG
POF POF POF
Mhmmm! Die Suppe ist fertig! Zu Tisch!
SLUUURP
KRRR KRRR KROK!
PFUIIII!
Aber... was... ?!
Glassplitter! Das sind alles Glassplitter! Diese vermaledeiten Schlümpfe haben mich reingelegt! Meine Rache wird fürchterlich sein!
Wohin, Schlumpfinchen? Wir feiern weiter!
Ich komme gleich!
Mitternacht ist vorbei! Abrakadabra!
Hurra! Sie sind wieder da!
Ein Hoch auf die Majoretten!
PAF
Ich mag keine Majoretten, und jetzt sind es gleich zwölf...
POUET
BOUM
DZIM
OUIIIIIN
OUIN OUIN
ENDE

50 JAHRE JUNIOR

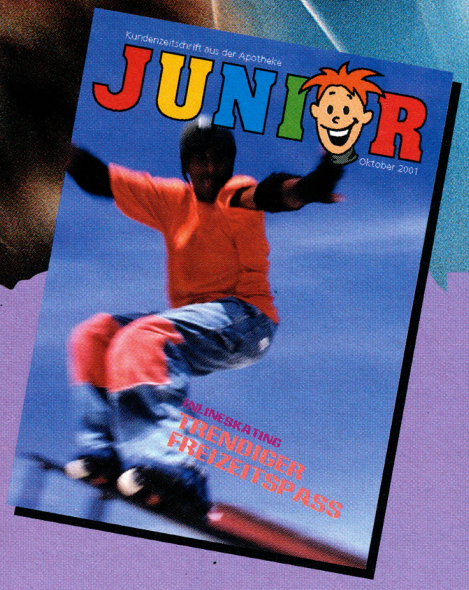
Tierisch gut!



Die lustigsten Comics

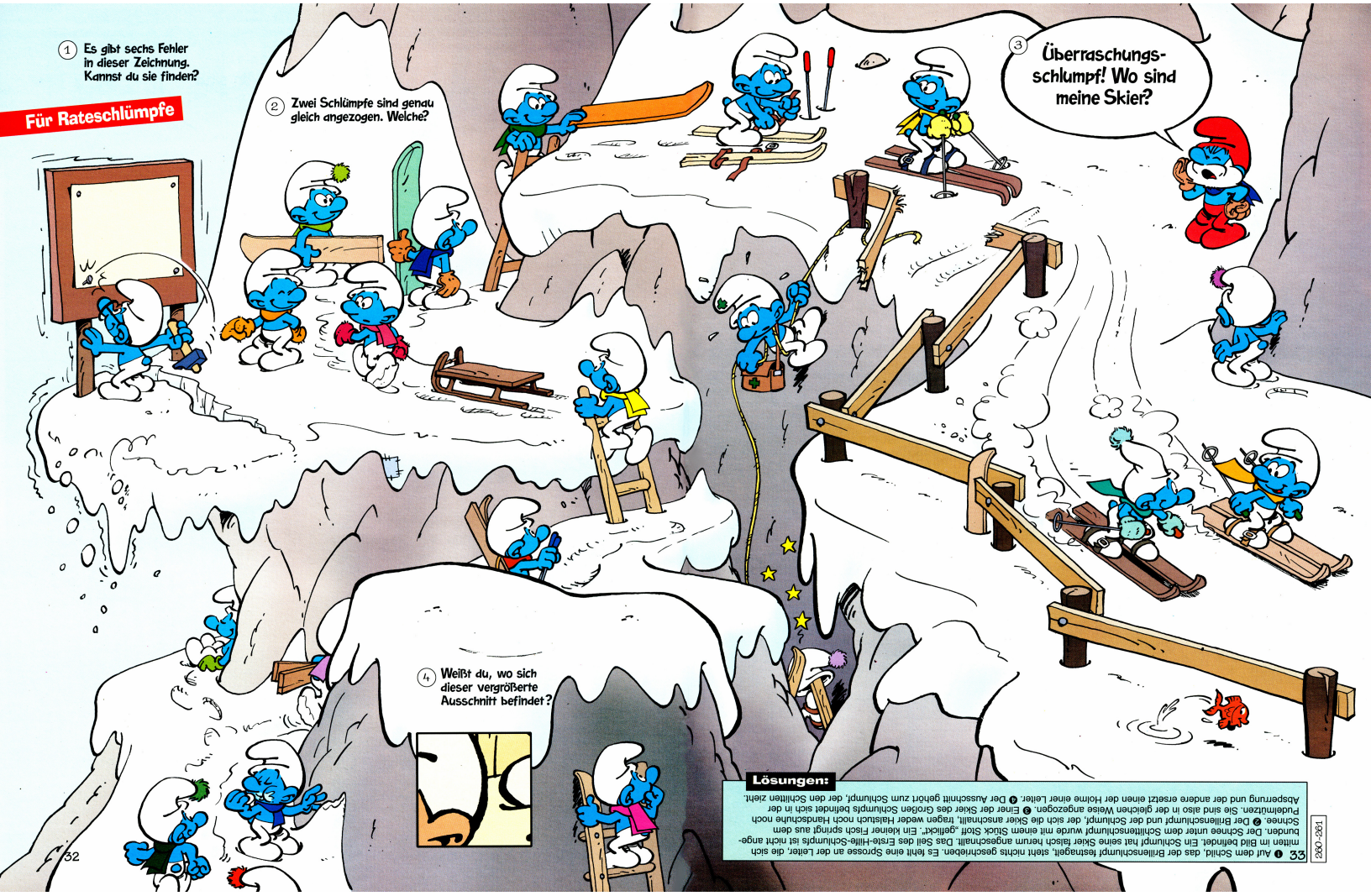
Die spannensten Reportagen

Die schönsten Tierbilder



... findest du im JUNIOR, der Kinderzeitschrift im Taschenformat. **Frage nach JUNIOR in deiner Apotheke.**

+++ www.halloJUNIOR.de +++ www.halloJUNIOR.ch +++ www.halloJUNIOR.at +++

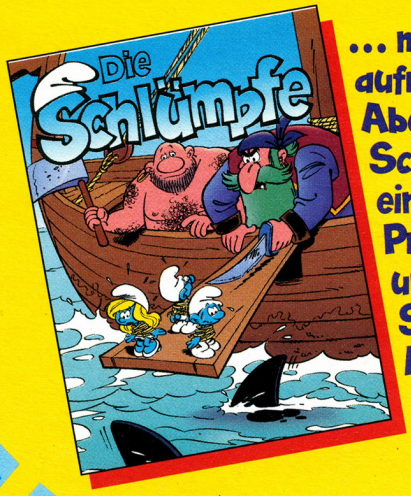


Lösungen:

1 ❶ Auf dem Schild, das der Brillenschlumpf festhängelt, steht nichts geschrieben. Es fehlt eine Sprosse an der Leiter, die sich mitten im Bild befindet. Ein Schlumpf hat seine Skier falsch herum angeschnallt. Das Seil des Erste-Hilfe-Schlumpfs ist nicht angebunden. Der Schnee unter dem Schlittenschlumpf wurde mit einem Stück Stoff „geflickt". Ein kleiner Fleck springt aus dem Pudelmützen. Sie sind also in der gleichen Weise angezogen. ❸ Einer der Skier des Großen Schlumpfs befindet sich in der Absperrung und der andere ersetzt einen der Holme einer Leiter. ❹ Der Ausschnitt gehört zum Schlumpf, der den Schlitten zieht.

220-261

Das nächste Heft erscheint am 4. Dezember



... mit neuen aufregenden Abenteuern der Schlümpfe, einem großen Preisausschreiben und jeder Menge Spiel- und Ratespaß.

Der Tollpatschschlumpf erzählt Schlumpfi voller Stolz: „Gestern habe ich im Wettrennen den ersten Preis gewonnen!" Schlumpfi ist verwundert: „So? Der Große Schlumpf hat aber doch erzählt, es war der vierte!" „Schon richtig", antwortet der Tollpatschschlumpf. „Aber vorher hatte ich ja noch keinen."

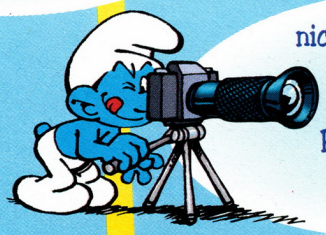
„Über Fußball kannst du mich alles fragen!", protzt der Sportschlumpf herum. „So?", meint da der Griesgramschlumpf. „Dann sag mir doch mal, wie viele Maschen das Tornetz hat."

Die Schlümpfe veranstalten einen Boxwettkampf. Als Nächster soll der Dichterschlumpf gegen den Muskelschlumpf antreten. „Ist es weit bis zum Ring?", fragt er, während er sich umzieht. „Ja, schon", sagt Schlumpfinchen. „Aber mach dir nichts draus, zurück wirst du ja getragen."

Dem Eitlen Schlumpf fällt auf, dass der Feinschmeckerschlumpf zugenommen und ein kleines Bäuchlein bekommen hat. „Warum treibst du nicht etwas Sport?", schlägt er vor. „Tu ich doch!", erwidert der Feinschmeckerschlumpf. „Ich spiele Handball, Fußball und Tennis, geh zum Judo und schwimme." Der Eitle Schlumpf ist sichtlich beeindruckt: „Du liebe Güte, wann machst du das denn alles?" – „Morgen fange ich an damit."

„Was schenkst du denn dem Faulpelzschlumpf zum Geburtstag?", fragt der Überraschungsschlumpf den Griesgramschlumpf. „Eine nagelneue Füllung für seine Luftmatratze."

Der Feinschmeckerschlumpf muss zum Zahnarzt. „Na, hats weh getan?", fragt anschließend Schlumpfinchen. „Ich glaube schon", antwortet der Feinschmeckerschlumpf. „Der Zahnarztschlumpf ist ganz schön herumgehüpft, nachdem ich ihn in den Finger gebissen hatte."



„Ich lasse mich überhaupt nicht gerne fotografieren. Ich sehe mir auf keinem Foto ähnlich", mault der Brillenschlumpf den Reporterschlumpf an. Darauf der: „Ach ja? Dann sei doch froh."

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Redaktionsleitung: Vera Brunn • Redaktionsassistenz: Ute Elberding • Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 11 vom 1.1.2001
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich: Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043-(1) 51562101
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

SCHLUMPFEREIEN: Ein nützliches Buch

Ferien

auf dem PLAYMOBIL-Reiterhof

Darauf haben sich Susi und Kai schon seit Wochen gefreut: Endlich sind die lang ersehnten Ferien auf dem Lande da! Gerade hat der Bauer die Geschwister und ihren Vater mit der blumengeschmückten Pferdekutsche vom Bahnhof abgeholt. Kaum eingetroffen, eilt Susi gleich zu den Pferdeboxen, um den anderen eifrig beim Striegeln, Füttern und Tränken der Pferde und Fohlen zu helfen. "Juhu, heute Nachmittag klappt es auch schon mit dem ersten Ausritt!" ruft sie ihrem Vater begeistert zu, der staunend die tolle Ausstattung des Hofes mit seinen Traktoren, Mähdreschern, Stallungen und Lagerböden bewundert, während Kai sich über die vielen anderen Tiere freut: "Die laufen ja überall frei auf dem Hof herum und wollen gestreichelt und gefüttert werden!" Nach so einem aufregenden Tag fallen die drei heute Abend bestimmt todmüde in ihre Betten....

Besuche unsere homepage im Internet:

playmobil®
www.playmobil.de

www.creativepool.com